

「どっちを買ったら得か？」というのは、皆さんが買い物などをするときに日常的に考えることだと思います。今回は、このような日常的な疑問について、確率の考えが利用できる例を考えてみます。

「ニコニコ市場」と「ワクワク市場」の2つの市場があり、それぞれ次のような福引を実施しています。

ニコニコ市場(福引の本数:1000本)

ワクワク市場(福引の本数:1000本)

賞	1等	2等	3等	はずれ
賞金	10000円	5000円	1000円	0円
本数	50本	150本	300本	500本

賞	1等	2等	3等	はずれ
賞金	30000円	10000円	2000円	0円
本数	10本	40本	200本	750本

1等の賞金だけ見ると、「ワクワク市場」の方が高いですね。でも、実際はどちらの市場の福引の方が得なのでしょう？

これを調べるために、福引を1回したときの賞金の平均、すなわち、『(賞金額の合計)÷(福引の本数の合計)』を求めて比べてみましょう。



・ニコニコ市場の場合は、
$$\frac{10000 \times 50 + 5000 \times 150 + 1000 \times 300 + 0 \times 500}{1000} = 1550(\text{円}) \dots\dots ①$$

・ワクワク市場の場合は、
$$\frac{30000 \times 10 + 10000 \times 40 + 2000 \times 200 + 0 \times 750}{1000} = 1100(\text{円}) \dots\dots ②$$

上の①、②で求めた金額は、それぞれ、『福引1本あたりに期待できる賞金額』ということになります。

このような値を**期待値**といいます。

上の結果から、福引1本あたりの賞金額、すなわち、期待値が大きいのは「ニコニコ市場」ですから、こちらの福引の方が「ワクワク市場」の福引よりも得であると結論できます。

また、①の式は次のように変形することもできます。

$$10000 \times \frac{50}{1000} + 5000 \times \frac{150}{1000} + 1000 \times \frac{300}{1000} + 0 \times \frac{500}{1000} = 1550(\text{円})$$

この式の $\frac{50}{1000}$, $\frac{150}{1000}$, $\frac{300}{1000}$, $\frac{500}{1000}$ はそれぞれ福引の1等, 2等, 3等, はずれが出る確率にあたります。

このことから、期待値は次のように考えても求められることがわかります。

$$\begin{aligned} & [(1 \text{ 等の賞金額}) \times (1 \text{ 等の確率}) + \\ & (2 \text{ 等の賞金額}) \times (2 \text{ 等の確率}) + \\ & (3 \text{ 等の賞金額}) \times (3 \text{ 等の確率}) + \\ & (\text{はずれの賞金額}) \times (\text{はずれの確率})] \end{aligned}$$

つまり、賞金額の合計を求めなくても確率がわかれば期待値は求められるのです。

[例]

あるくじがあり、このくじを1本ひくとき、1等、2等、3等、4等、はずれが出る確率とそれらに対応する賞金額は下の表のようになっている。

賞	1等	2等	3等	4等	はずれ	計
賞金額	10000円	2000円	500円	100円	0円	
確率	$\frac{1}{100}$	$\frac{1}{25}$	$\frac{1}{10}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{3}{5}$	1

このときの賞金額の期待値は、

$$10000 \times \frac{1}{100} + 2000 \times \frac{1}{25} + 500 \times \frac{1}{10} + 100 \times \frac{1}{4} + 0 \times \frac{3}{5} = 255(\text{円})$$

期待値はお金に関するものだけとは限りません。一例として、次のような問題を考えてみましょう。

問題 さいころをふり、1の目が出たら2点、2か3の目が出たら1点、その他の目が出たら0点を得点とするゲームをする。このゲームを1回行うときの得点の期待値を求めなさい。



解 各得点に対応する確率を求め、その結果を表にまとめると、次のようになる。

得点	2	1	0	計
確率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{2}$	1

よって、得点の期待値は、

$$2 \times \frac{1}{6} + 1 \times \frac{1}{3} + 0 \times \frac{1}{2} = \frac{2}{3}(\text{点})$$

このように、確率をもとにして期待値を計算するほうが一般的です。また、計算が楽になることも多いです。

〈解答〉

$$1 \quad 1000 \times \frac{4}{100} + 400 \times \frac{8}{100} + 100 \times \frac{18}{100} + 0 \times \frac{70}{100} = \mathbf{90(\text{円})}$$

2 各得点に対応する確率を求め、その結果を表にまとめると、次のようになる。

得点	10	4	-2	計
確率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{2}{3}$	1

よって、得点の期待値は、

$$10 \times \frac{1}{6} + 4 \times \frac{1}{6} + (-2) \times \frac{2}{3} = \mathbf{1(\text{点})}$$

3 2枚のカードの数の積とそれらに対応する確率を求め、その結果を表にまとめると次のようになる。

積	2	3	6	12	18	計
確率	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	1

よって、求める期待値は、

$$2 \times \frac{1}{6} + 3 \times \frac{1}{6} + 6 \times \frac{1}{3} + 12 \times \frac{1}{6} + 18 \times \frac{1}{6} = \mathbf{\frac{47}{6}}$$

4 各賞金額に対応する確率を求め、その結果を表にまとめると、次のようになる。

賞金額	800円	300円	-200円	計
確率	$\frac{1}{13}$	$\frac{3}{13}$	$\frac{9}{13}$	1

よって、賞金額の期待値は、

$$800 \times \frac{1}{13} + 300 \times \frac{3}{13} + (-200) \times \frac{9}{13} = -\frac{100}{13} (\text{円})$$

期待値が負の数になるから、このゲームに参加することは**損である**と考えられる。